



Doelgroep: groep 3 t/m 8

Uitgave: spelvorm • 48 kaarten per spel • 3 gatenteksten van 15 zinnen én een bouwkaart • 6 varianten beschikbaar (M3 t/m M8)

Doel: een uitdagend 'tussendoorspel' voor het oefenen met gatenzinnen

Inhoud: 48 gatenzinnen per spel die samen drie teksten vormen

Speluitleg

Zinvuller is ideaal voor korte momenten tussendoor, de weektaak of het zelfstandig werken. Het spel kan individueel worden gespeeld, in tweetallen, kleine groepjes of ingezet worden voor klassikale bespreking. Met *Zinvuller* oefenen leerlingen met het volledig maken van gatenteksten. Een gatentekst is een tekst waarin woorden missen. Het missende woord moet worden ingevuld, zodat er een complete tekst of zin ontstaat. Gatenteksten worden ook door het cito ingezet.

Elk spel bestaat uit 48 kaarten en bevat 3 gatenteksten van elk 15 kaarten (45 per spel) en elke gatentekst heeft 1 controlekaart (3 per spel).

Elke gatentekst is een spelletje op zich, je hoeft alle drie de teksten dus niet in één keer uit te spelen.

Daar bouw je teksten mee!



12

Helaas is het alweer lang geleden dat de tocht tochten werd gehouden.

- A** van
- B** tussen
- C** der
- D** na

16

Bouwkaart

- A** Iedereen is bang voor de .
- B** Een belangrijke plaats op de route is .
- C** In het ijs zit een groot .
- D** Mijn schaatsen zijn nu erg .

Elfstedenkoorts



! ZINVULLER IN KAART

Hoe werken leerlingen met Zinvuller?

- Zinvuller* bestaat uit 3 gatenteksten van 15 zinnen én een bouwkaart.
- Pak één gatenv verhaal. Leg de kaartjes op volgorde neer (1-15).
- Maak ruimte voor 4 stapels op je tafel; stapel **A**, **B**, **C** en **D**.
- Pak de eerste kaart. Welk antwoord past het best in het gat in de zin?
- Leg deze kaart nu bij het juiste antwoord; op stapel **A**, **B**, **C** of **D**.
- Doe dit tot alle 15 kaarten over de 4 stapels zijn verdeeld.
- Pak de bouwkaart. Hierop staan 4 zinnen met een ontbrekend woord. Draai stapeltje **A** van boven naar beneden om. De controleletters vormen een woord. Past het woord in zin **A** van de bouwkaart? Doe dit ook met stapeltje **B**, **C** en **D**. Past het woord niet? Kijk dan bij de antwoorden aan de achterzijde.

4 Nou dat lijkt me dus echt een goed

A verhaal
B idee
C zwembad
D geval

16 Bouwkaart

A Mark graag.
B Het liefst in het diepe .
C Daar ik heel snel in.
D En word dan lekker .

A **B** **C** **D**

Stack A: t
Stack B: b
Stack C: i
Stack D: t

